

KATASTRY  
PARCELNÍ ČÍSLA  
DRUH POVRCHU  
VZDÁLENOSTI ŠACHET  
OZNAČENÍ ŠACHET

SMĚROVÉ POMĚRY

LEGENDA TYPŮ ČAR  
PŮVODNÍ TERÉN  
UPRAVENÝ TERÉN

PODÉLNÝ PROFIL  
SPLAŠKOVÉ KANALIZACE  
MĚŘITKA 1:500/100

KÓTA UPRAVENÉHO TERÉNU

HLOUBKA VÝKOPU

KÓTA VÝKOPU

HLOUBKA DNA POTRUBÍ

KÓTA DNA POTRUBÍ

KÓTA PŮVODNÍHO TERÉNU

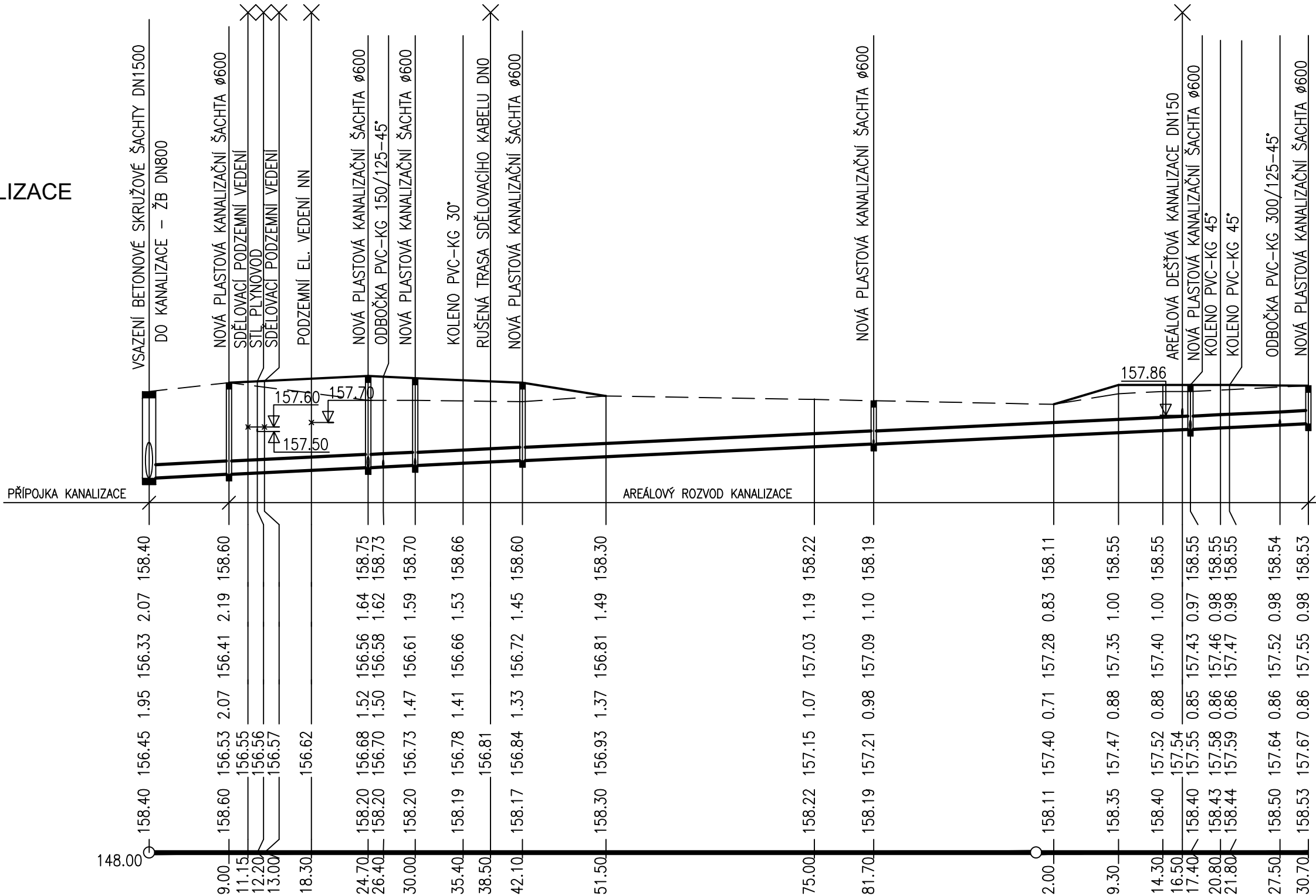
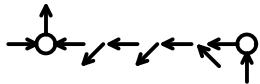
SROVNÁVACÍ ROVINA

STANIČENÍ [km/m]

PROFIL[mm]–MATERIÁL–DĚLKA[m]  
SKLON[promile]–DĚLKA[m]  
ULOŽENÍ  
KAPACITNÍ PRŮTOK[l/s]–RYCHLOST[m/s]

Břeclav [613584]												
361/7												
VOZOVKA	TRÁVA	CHODNÍK	TRÁVA						ZPEVNĚNÁ PLOCHA	TRÁVA		
9.00	15.70	1.70	3.60	5.40	6.70	39.60	35.70			3.40	1.00	5.70 3.20

ŠJ ŠJ1 ŠJ2 K1 ŠJ3 K2 ŠS1 ŠS2 ŠS3 K3 K4 K5 ŠS21



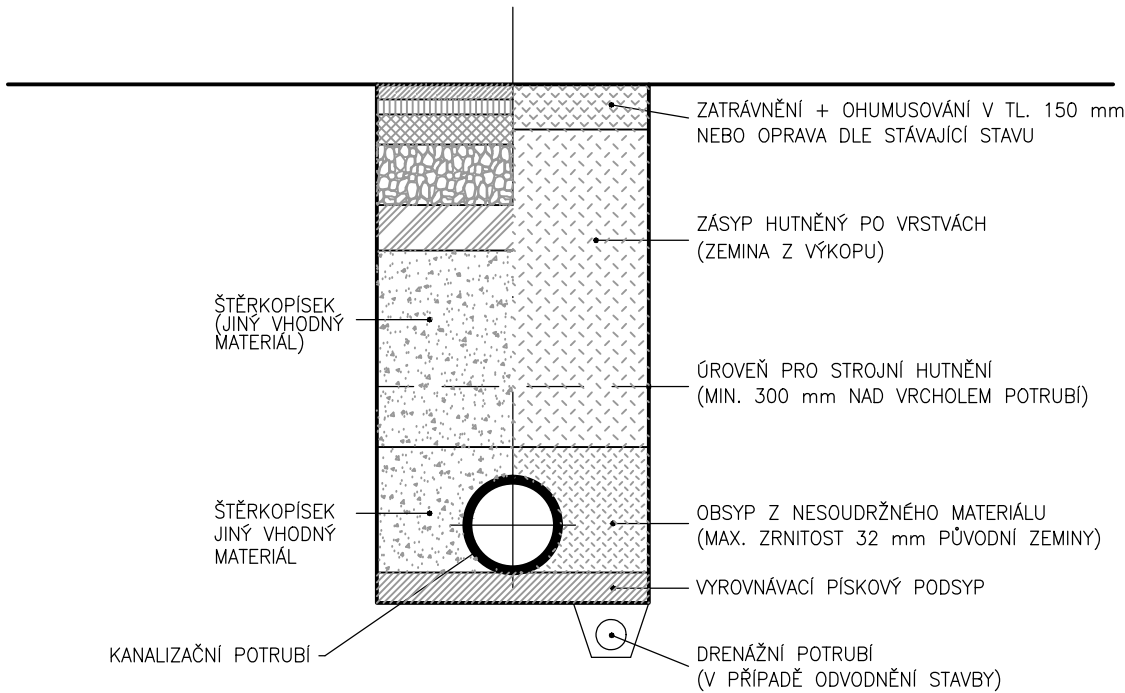
0.0

0.1

DN300–PVC–KG–130.70
9.3–130.70
PÍSEK
130.3–1.84

SCHÉMA ULOŽENÍ POTRUBÍ

a) V KOMUNIKACI b) VE VOLNÉM TERÉNU




OD HLOUBKY VÝKOPU 1,30 m BUDE RÝHA PAŽENA  
ZÁSYP POTRUBÍ HUTNIT PO VRSTVÁCH max. 150mm

POZNÁMKA:

PŘED ZAPOČETÍM ZEMNÍCH PRACÍ BUDE PROVEDENO PROKAZATELNÉ VYTÝČENÍ STÁVAJÍCÍCH INŽENÝRSKÝCH SÍTÍ. ZEMNÍ PRÁCE BUDOU PROVÁDĚNY DLE ČSN 73 3050, PŘI POKLÁDCE POTRUBÍ JE NUTNO DODRŽET PODMÍNKY DANÉ VÝROBCEM POTRUBÍ. LOŽE, OBSYP POTRUBÍ A ZÁSYP RÝHY JE NUTNO HUTNIT PO VRSTVÁCH DLE PLATNÝCH ČSN ( MAXIMÁLNÍ TL. VRSTVY 0,15 M ).

"DOKUMENTACE JE DUŠEVNÍM MAJETKEM FIRMY HUTNÍ PROJEKT Frýdek-Místek a.s. A NESMÍ BÝT POUŽITA BEZ JEJÍHO VĚDOMÍ."

a)					
OZN.	ZMĚNA	DATUM	PROVEDL	KONTROLA	
VYPRACOVAL	ING. ANTONÍN ŠTEFÁNEK		<div> HUTNÍ PROJEKT Frýdek-Místek a.s.</div> <div>DATUM 10/2023</div> <div>ÚČEL PROVÁDĚNÍ STAVBY</div> <div>Č. ZAK. 11210-003-001</div> <div>ARCHIVNÍ ČÍSLO HP4-4-101148</div> <div>LISTŮ 1POČET A4 3</div> <div>MĚŘÍTKO 1:500/100POŘADOVÉ Č. 03</div>		
PROJEKTANT	ING. ANTONÍN ŠTEFÁNEK				
SCHVÁLIL	ING. JIŘÍ STAŠEK				
KONTROLOVAL	ING. JIŘÍ STAŠEK				
INVESTOR	Město Břeclav				
MÍSTO STAVBY	Fibichova 3385/1, 690 02 Břeclav				
STAVBA	PD - REKONSTRUKCE MĚSTSKÉHO KOUPALIŠTĚ V BŘECLAVI				
SO08 VNITŘNÍ AREÁLOVÉ ROZVODY					
PODÉLNÝ PROFIL SPLAŠKOVÉ KANALIZACE - I.					